EL DEBER

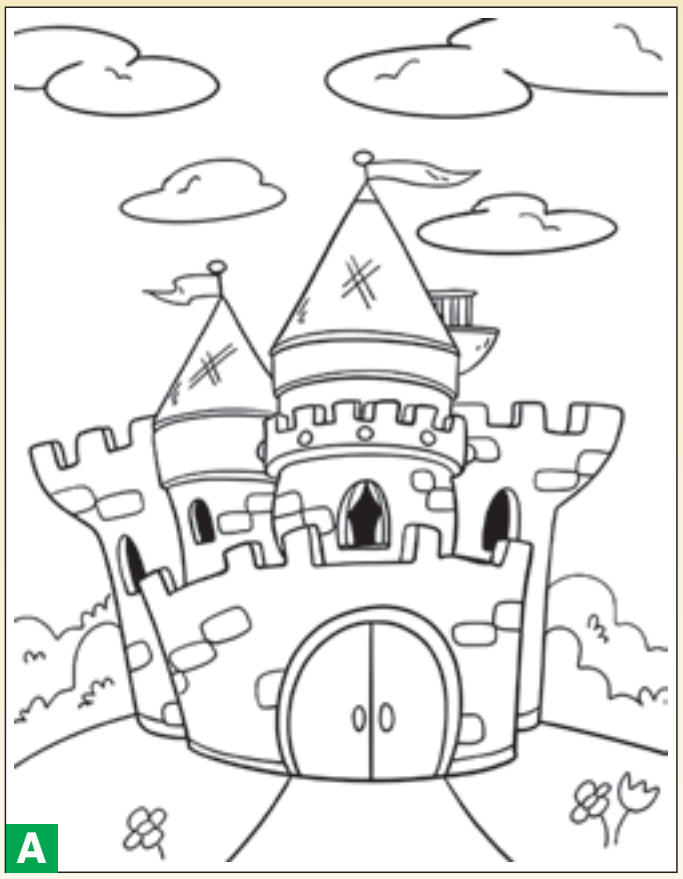
DEBERTIDÍSIMO

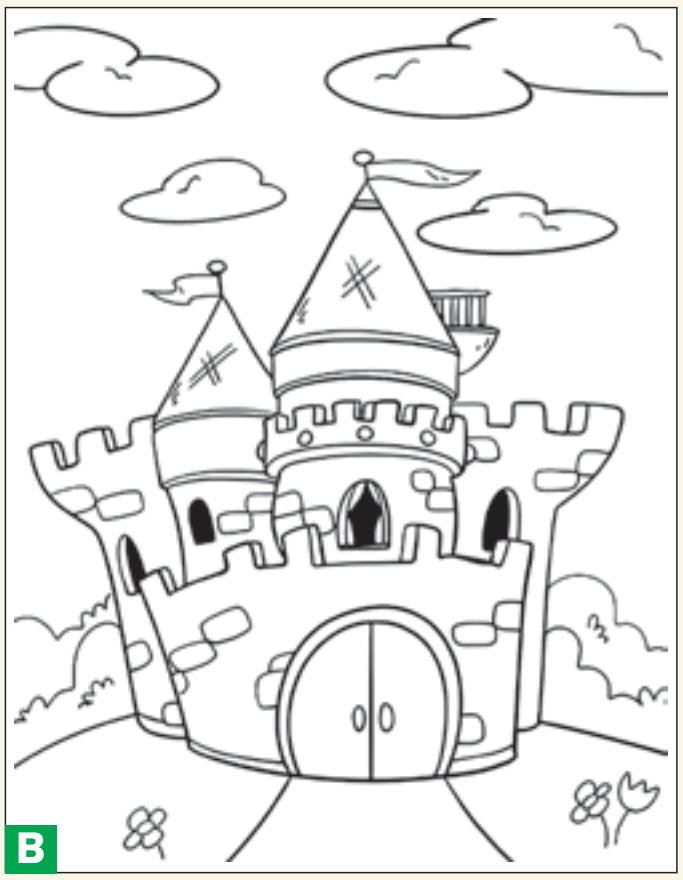
Pasatiempos para todas las edades

DOMINGO, 13 DE AGOSTO DE 2023 Nº53

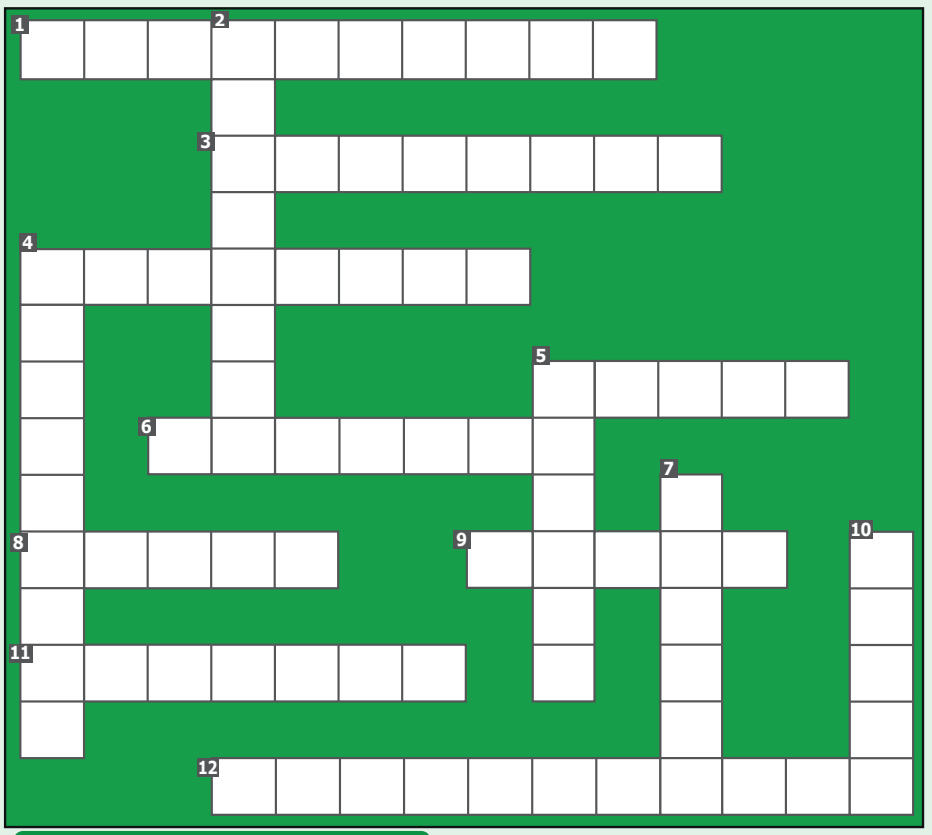
7 DIFERENCIAS

Consiste en descubrir las variaciones introducidas por el dibujante entre dos imágenes aparentemente iguales. Se considera un juego de dificultad media.





CRUCIPALABRAS



INVENTOS Y MAQUINAS

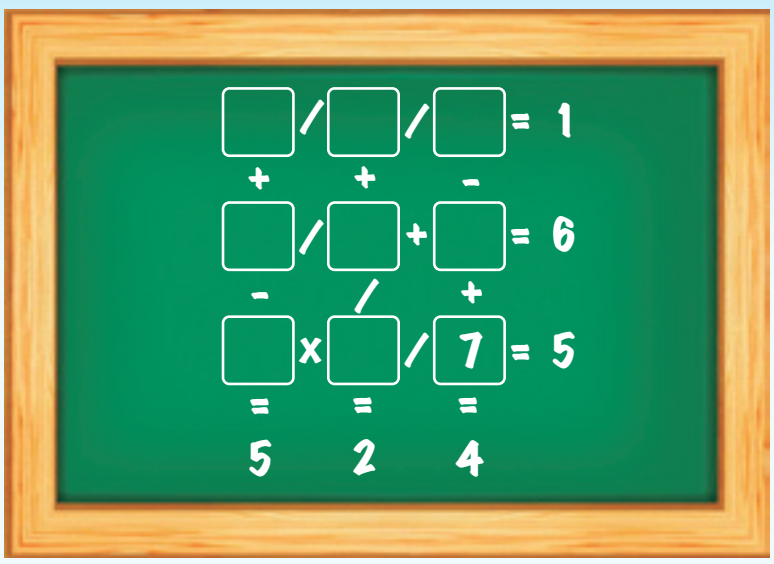
Horizontal:

1. Sustancia antibiótica extraída de los cultivos del moho, descubierta por Fleming
3. Se aplica a una palanca para vencer la resistencia.
4. Bell lo inventó y nos comunicamos con él.
5. Watt inventó la máquina de ...
6. Máquina simple formada por una barra rígida que se apoya, y sirve para transmitir una fuerza.
8. Sonoro invento de Marconi.
9. Invento redondo.
11. Descubridor de la penicilina.
12. Fuerza que se opone al movimiento de una máquina y ha de ser vencida por la potencia.

Vertical:

2. Invento de Gutemberg.
4. Invento que permitía mandar mensajes a través de cables.
5. Virus debilitado que se inocula a persona o animal para preservarlos de una enfermedad.
7. Inventó la lámpara eléctrica.
10. Rueda acanalada por la que pasa una cuerda y sirve para elevar objetos pesados tirando hacia abajo.

TABLERO MATEMÁTICO



DEBERTIDÍSIMO

Pasatiempos para todas las edades

SUDOKU

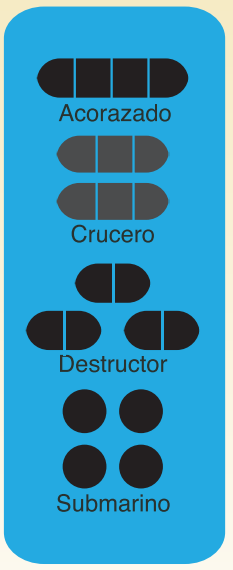
El objetivo es rellenar las casillas vacías de forma que los números del 1 al 9 aparezcan solamente una vez en cada fila horizontal, en cada fila vertical y dentro de cada uno de los cuadrados.

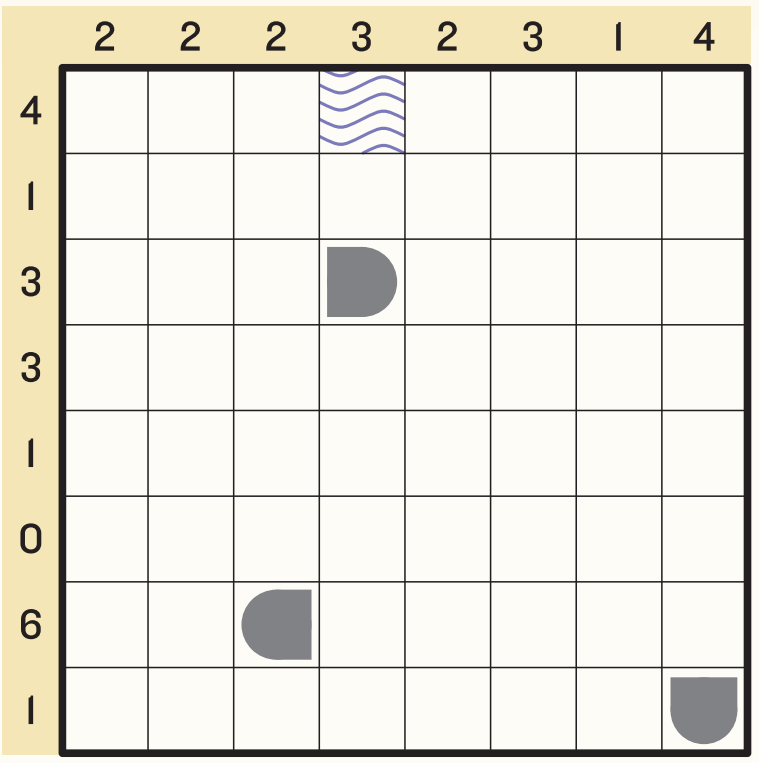
		6	2		4		5	
	8	5						
			3	5	6			
5		3	8	1	2		7	
	7	2					9	5
4		8			7	3		
		4				7		
	3	1				2		
		7	6				8	

	7		2		3			9
			5				7	
	5			6	4			
4			6	5			2	
					7		9	
	8				2	6	3	5
		5		7	6			3
		3					5	4
8			9		5			2

BATALLA NAVAL

Un pasatiempo de pura lógica. Guiándose por las ayudas, hay que develar la ubicación de una flota completa, compuesta por acorazado, cruceros, destructores y submarinos. Una Batalla Naval es bastante difícil, pero quienes lo resuelven mejoran con la práctica.





CRIPTOFRASE

Encuentre una frase reemplazando cada número por una letra diferente y teniendo en cuenta que a igual número le corresponde la misma letra. Una palabra puede interrumpirse al final de un renglón y continuar en el siguiente. El cuadro auxiliar indica las letras que forman la frase.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
		2	13	15	25			3			16	26	9	14	4		20								11

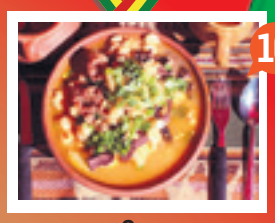
E M P E Z D P O R L O P O I L E ; P O R E
15 26 4 15 11 23 13 4 14 20 16 14 4 14 8 3 6 16 15 4 14 20 21 7 15

L O P E R F E C O E Á L F I N .
16 14 4 15 20 25 15 2 10 14 15 8 10 23 16 25 3 9

CRUZADAS

Rompecabeza de palabras cruzadas. Es un juego de palabras parecido a los crucigramas.

BOLIVIA - COMIDAS



ENIGMA DE LA SEMANA

Conejos y palomas

En una jaula donde hay conejos y palomas pueden contarse 35 cabezas y 94 patas.

¿Cuántos animales hay de cada especie?

R.- Tenemos ..... conejos y ..... palomas.

DEBERTIDÍSIMO

Pasatiempos para todas las edades

CRUCIGRAMA

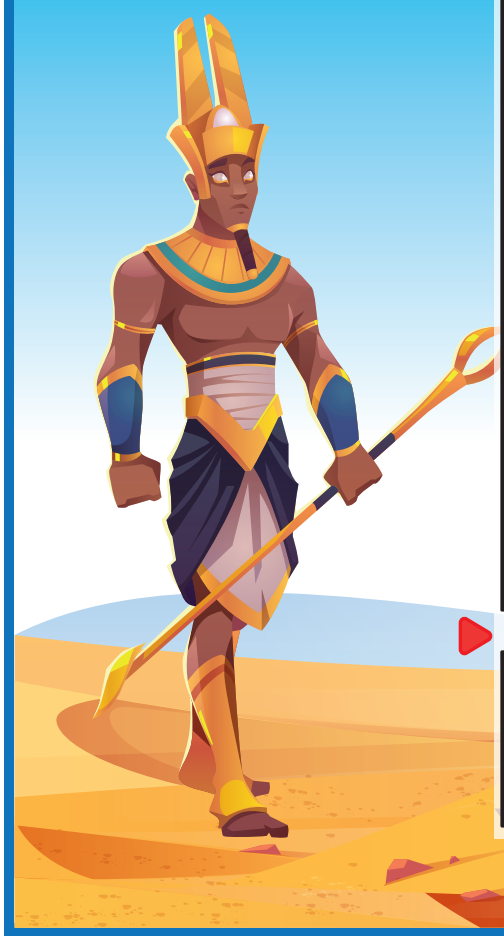
El clásico entretenimiento de descubrir las palabras sugeridas por las definiciones, tanto verticales como horizontales. El entrecruce de las palabras en el damero es clave para la resolución de este pasatiempo que ya tiene más de un siglo de vida. Juego disponible en tres niveles de dificultad: fácil, medio y dificil.

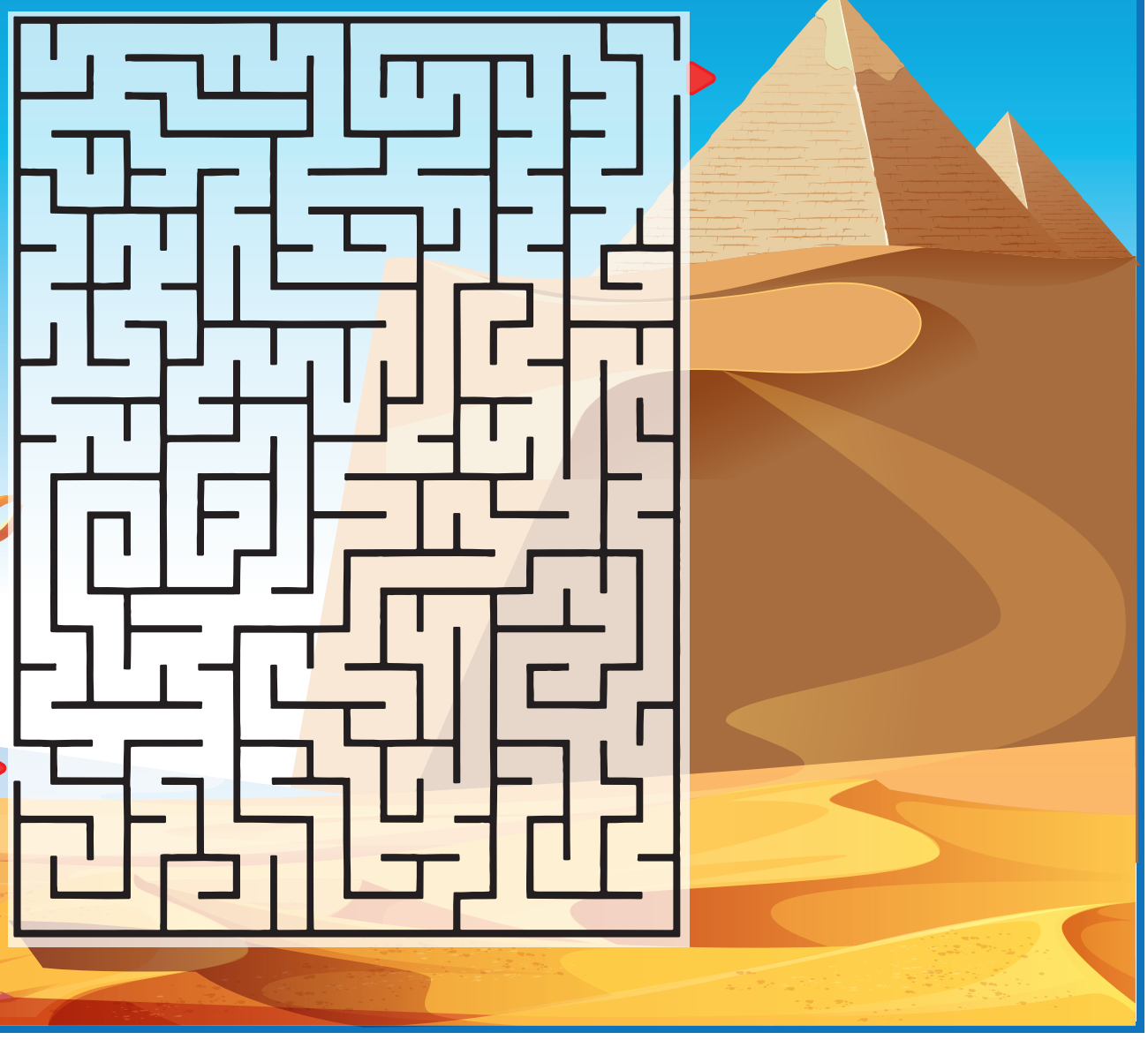
ATRAER, TENTAR, ENAMORAR		LAZO QUE SE CIERRA	ÉPOCA, EDAD		HACIENDA, FINCA CON ANIMALES	PARCELA, ESPACIO DE TIERRA		SIGNO DEL ZODIACO CON ASTAS	BARRA ENTRE DOS RUEDAS	VUELVE A LLENAR ALGO
PRIMER MES DEL AÑO						ESPACIO, CIELO				
SÓLIDA, RESISTENTE (PL.)						HIENDA, PARTA 105 ROMANO				
					OSMIO BRUTAL, DESPIADADO					
TRANSPIRAN COBALTO SÍMBOLO			GATO EN INGLÉS		PIEL DEL ROSTRO				PERCIBIR CON LOS OJOS	
PAGARÁ CON DINERO	SERPIENTES CONSTRICTORAS		RELATOR, CRONISTA	LABRE LA TIERRA		REY DE LOS HUNOS		ADVIERTA, CAPTE OPUESTO A "SIN"				
							RASPA, LIMA	SONIDO REFLEJADO WELLES			LÍAS, ANUDAS	ASUNTO POLICIAL	
DON ___, CANTANTE					PEDAZO DE ALGO MIRASE					AQUÍ MARES			
RESUMIR, ACORTAR									MENSAJE BREVE TURBIO, MATE				FALLADO, EQUIVOCADO
GANADO BOVINO				INDEMNE, SIN DAÑO						HAGA CONTRAER MATRIMONIO			
PONER UN ALIAS O SOBRENOMBRE	DIOS EGIPCIO INSTR. MUSICAL			2a Y 1a VOCAL			DÉSPOTA, TIRANO EMITE, IRRADIA						
						MUY BAJA, RETACA					FURIA	IGUAL, IDÉNTICO	
SAGRADA		PAÍS DE ÁFRICA		RECLUIR, APARTAR		LO QUE ARROJA LA RECIÉN CASADA		100 CUCHILLO DEL CIRUJANO		RADÓN CAPA SOBRE LA LECHE			
					COLA DEL PERRO					REZAD ARGÓN SÍMBOLO			
SODIO SÍMBOLO INGIERAS ALIMENTO			NACIDO EN IRÁN						ALBERGUE PARA ANCIANOS				
					SIGNO DE LA SUMA AÑOS DE VIDA				ESTUDIAR				
OPUESTO A LA MENTIRA	LETRA "M"		FELINO DEL ZODIACO OTORGUE				TALIO SÍMBOLO			ZOOLÓGICO (ABREV.)			
						SELENIO SÍMBOLO							
PIERDAS LA VIDA							PRESO, DELINCUENTE						
			DIEZ EN INGLÉS	ROBERT ___, ACTOR DE "TAXI DRIVER"									

LABERINTO

Recarga tu mente con desafiantes juegos de laberinto. ¿Piensas que sabes cómo puedes cruzar laberintos y ganar? ¡Hay una sola manera de descubrirlo!

¡AYUDA AL FARAÓN A LLEGAR A LAS PIRÁMIDES!

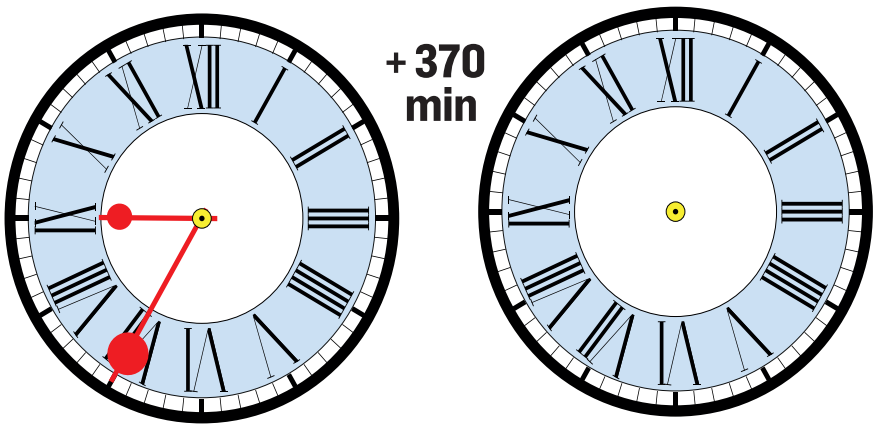




LABERINTO INFANTIL

EL RELOJ

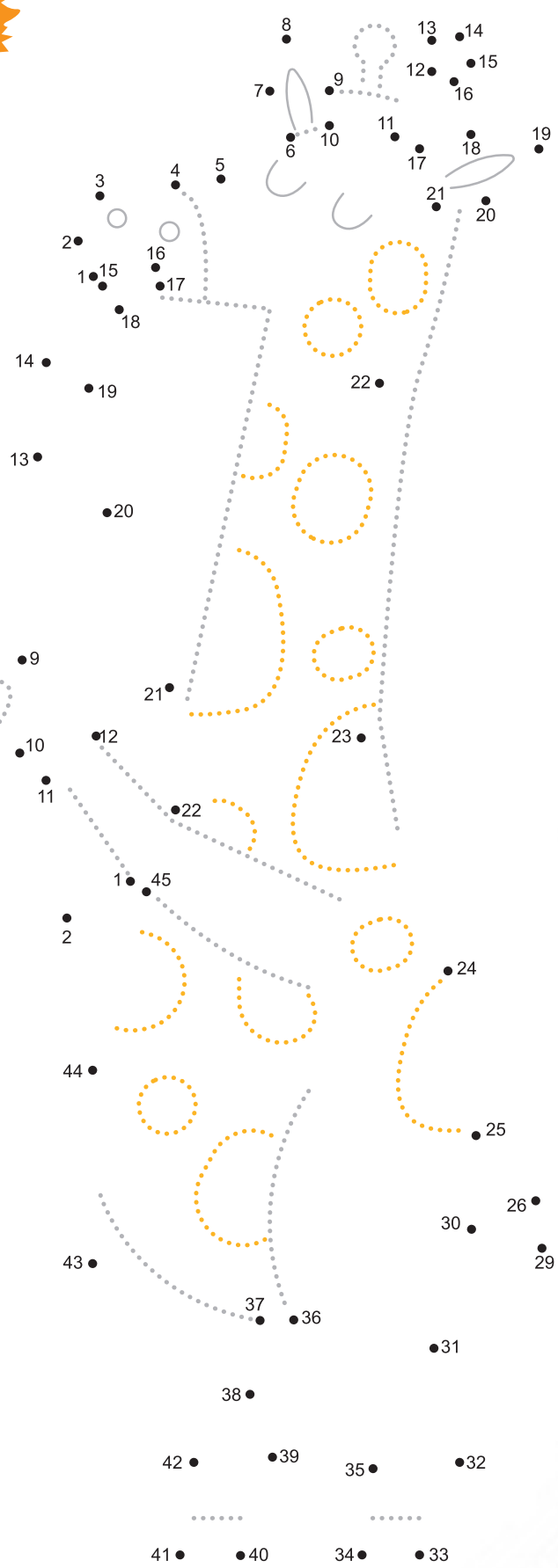
¿Como deben colocarse las agujas del reloj si se suman al de la derecha los minutos que aparecen en el centro?



UNE LOS PUNTOS

El pasatiempo se completa dibujando líneas que unen los puntos comenzando por el que se encuentra junto al número uno y continuando correlativamente hasta la última cifra. Recomendado para que sus niños desarrollen la destreza para identificar los números.

COLOREÁ TU DIBUJO



SOLUCIONES

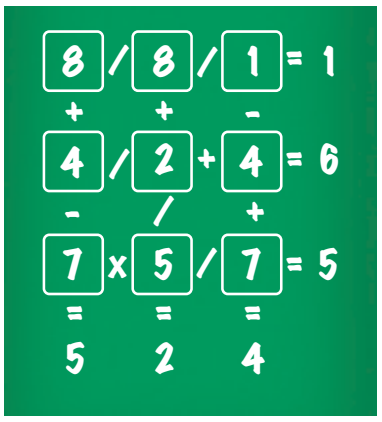
SOLUCIONES PÁGINA 1:

CRUCIPALABRAS

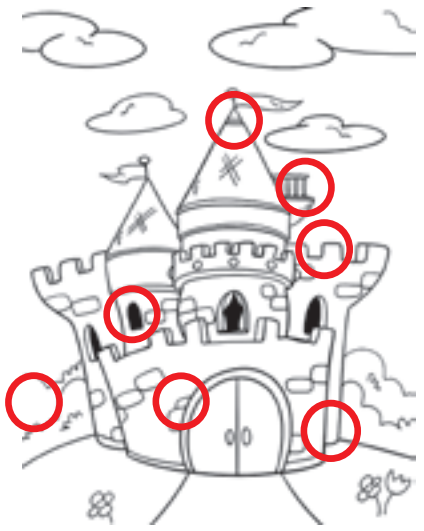
INVENTOS Y MAQUINAS

SOLUCIONES: HORIZONTAL: 1.PENICILINA, **3.**POTENCIA, **4.**TELÉFONO, **5.**VAPOR, **6.**PALANCA, **8.**RADIO, **9.**RUEDA, **11.**FLEMING, **12.**RESISTENCIA;
VERTICAL: 2.IMPRENTA, **4.**TELEGRAFO, **5.**VACUNA, **7.**EDISON, **10..**POLEA.

TABLERO MATEMÁTICO



7 DIFERENCIAS



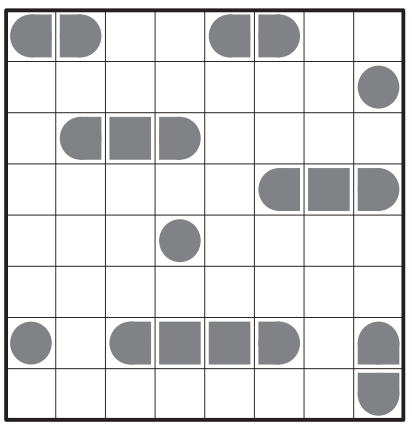
SOLUCIONES PÁGINA 2:

SUDOKUS

3	1	6	2	8	4	9	5	7
2	8	5	1	7	9	6	4	3
7	4	9	3	5	6	1	2	8
5	9	3	8	1	2	4	7	6
1	7	2	4	6	3	8	9	5
4	6	8	5	9	7	3	1	2
6	5	4	9	2	8	7	3	1
8	3	1	7	4	5	2	6	9
9	2	7	6	3	1	5	8	4

6	7	8	2	1	3	5	4	9
1	4	2	5	9	8	3	7	6
3	5	9	7	6	4	2	1	8
4	3	1	6	5	9	8	2	7
5	2	6	3	8	7	4	9	1
9	8	7	1	4	2	6	3	5
2	9	5	4	7	6	1	8	3
7	6	3	8	2	1	9	5	4
8	1	4	9	3	5	7	6	2

BATALLA NAVAL



CRIPTOFRASE

EMPEZAD POR LO POSIBLE; PORQUE LO PERFECTO ESTÁ AL FIN.....*Mariano Baptista*

SOLUCIONES PÁGINA 3:

CRUZADAS

ENIGMA DE LA SEMANA

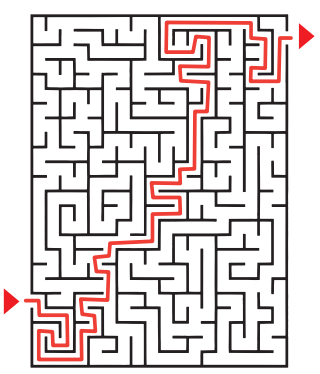
R.- Tenemos **12** conejos y **23** palomas.

SOLUCIONES PÁGINA 4:

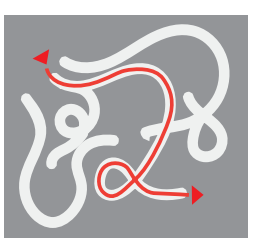
CRUCIGRAMA

SOLUCIONES PÁGINA 5:

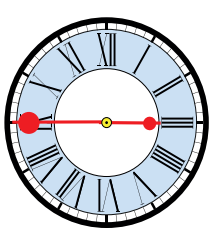
LABERINTO



LABERINTO INFANTIL

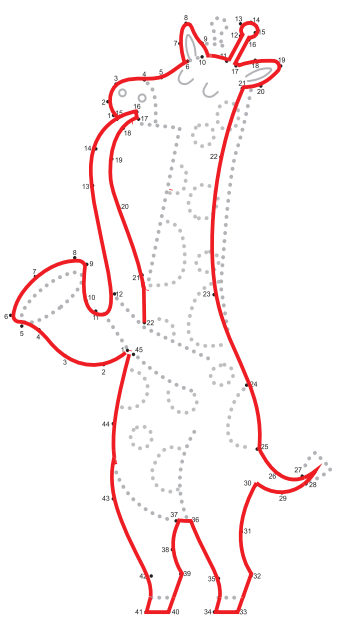


EL RELOJ



SOLUCIONES PÁGINA 6:

UNE LOS PUNTOS



MANDALA